



I PRINCIPI INTERNET OF THINGS

IoT Big Data Intelligenza Artificiale
Realtà Virtuale Realtà Aumentata

edulife
apprendere per crescere insieme



Durata: 8 ore (3 incontri)



Destinatari: persone interessate ad una prima conoscenza delle tecnologie esponenziali e della loro possibile applicazione



Finalità: L'intervento si propone di fornire ai partecipanti una panoramica esaustiva delle applicazioni delle tecnologie esponenziali per una più consapevole visione delle opportunità di sviluppo nel proprio ambito professionale, con esemplificazioni per diversi settori, prodotti e processi

PROGRAMMA



Introduzione al tema delle tecnologie esponenziali ed al bisogno di un Learning Accelerator

- Laboratorio iniziale: mappatura della percezione personale delle tecnologie esponenziali e del loro impatto
- Presentazione dell'evoluzione delle economie e dei mercati data dalle tecnologie esponenziali e conseguente ignoranza funzionale delle persone
- Le soft skill necessarie per affrontare il cambiamento
- Laboratorio sulle soft skill
- Panoramica sulle applicazioni attuali delle tecnologie esponenziali



Esempi applicativi delle tecnologie esponenziali: Internet of Things, Big Data, Intelligenza Artificiale, Realtà Virtuale e Realtà Aumentata



Internet of Things: Finalità, strumenti software e hardware, processo di ideazione e sviluppo, analisi criticità

La filiera dal data mining: IoT, Big Data, Machine Learning

- Quali sono le opportunità che l'IoT offre per la connessione degli oggetti: Logica funzionale che sta alla base dell'IoT
- Dall'oggetto connesso alla gestione del dato generato, alla sua analisi intelligente per rendere smart l'oggetto connesso
- Identificazione delle opportunità e dei limiti di questo processo
- Identificazione delle opportunità e dei limiti di questo processo



Laboratorio su una soluzione di IoT



Realtà Virtuale, Realtà Aumentata, Mixed Reality: soluzioni attuali, sviluppi futuri, opportunità e limiti per un approccio consapevole

- Conoscere e saper distinguere: Realtà Virtuale, Realtà Aumentata e Realtà Mista



Laboratorio di soluzioni di Realtà Aumentata

- Applicare la Realtà Aumentata per migliorare la user experience nell'apprendimento e nella ricerca di informazioni



Laboratorio di soluzioni Realtà Virtuale

- Sperimentazione di soluzioni di Realtà Virtuale