

CODING FOR NEW DEVICES

Competenze digitali per il lavoro 4.0



Durata: 30 ore (10 incontri di 3 ore)



Docente: Dott. Teresita Tolin



POR FSE 2014-2020
REGIONE del VENETO



UNIONE EUROPEA
Fondazione per il futuro



REGIONE del VENETO



edulife
apprendere per crescere insieme



DESTINATARI

Figure professionali (non native digitali) appartenenti alla linea intermedia dell'asse organizzativo e che ricoprono ruoli di reporting continuo in ambito produttivo, amministrativo, commerciale, senza esperienza nella programmazione.

OBIETTIVI

Il corso mira a trasferire ai partecipanti le competenze per utilizzare linguaggi di scripting che possano essere utilizzati su framework di sviluppo diversi partendo dalle basi essenziali della programmazione. È previsto lo sviluppo di un progetto individuale.



TOPICS

- 1 Introduzione all'ambiente digitale e metodologia di approccio
- 2 Coding in 5W, pro e contro della programmazione, sociologia, concept web-based o App
- 3 Logica di costruzione di un programma, brain map dei frameworks più comuni ed applicazioni pratiche
- 4 Fasi di sviluppo delle variabili e design thinking con confronto fra il flusso di controllo di Java, C++ e Python
- 5 Analisi dei dati ottenuti con applicazione di logiche di valutazione e scelta
- 6 OOP (object oriented programming): interazione e suddivisione dei compiti nel team
- 7 Full-Stack development (introduzione al mestiere del programmatore): Configurazione di un server per l'hosting di un'applicazione web; Data modeling; Logica di funzionamento del software; Padronanza del MVC; Progettazione di user interface; Introduzione alla user experience
- 8 Capacità di relazione con il cliente: Comprensione dei bisogni ed individuazione di soluzioni adeguate
- 9 Struttura gestionale di reti d'impresa e accenni all'ingegnerizzazione delle imprese in ottica IoT